In dit document staat beschreven wie wat voor sprint 4 heeft gedaan binnen onze groep.

**Bryan**: Ik heb samen met Chanan van Ooijende klassen Equalize, Histogram, LineDetection, MedianFilter en Threshold gemaakt. Dit hebben wij in de tijd van vrijdag 13:00 – 18:00, 20:00 – 3:00 en zaterdag van 13:00 – 10:00 (Ja, de nacht is doorgewerkt). Yusuf Syakur heeft wel eerst de Threshold klasse gemaakt door middel van het implementeren van de OTSU methode, maar dit hebben Chanan en Ik samen herschreven omdat de OTSU methode niet de gewenste waarden gaf. Ook heb ik de hoofdstukken: “De te testen algoritmen – Algoritme 2” en “Hoe is de test verlopen + resultaten” geschreven.

**Lars**:

**CannyEdge algorithme** puur gemaakt voor testredenen. (uiteindelijk niet gebruikt).  
**Binary Yellow algorithme** Controleert op een ingestelde ‘geel’ range.   
**XMLReader** Leest filenames en attributen in het XML bestand.  
 Verder zit hier een controleer functie in.   
 (Gevonden hoekpunten V gegeven waardes)  
**Automatische tester**: Heb ook een stuk code geschreven zodat uit de xml files de te controleren fotos gepakt worden. Hiermee word vervolgens doorheen gelooped.   
**Modificatie** op DetermineCornerPoints( in LineDetection) zodat het een array terug geeft met de gevonden punten.  
  
Verder hoop onderzoek gedaan naar hough transform en trigonometry. Dit is vervolgens niet in het project opgenomen. Verder heb ik niks gedaan aan het verslag.

**Yusuf**:

**Chanan**:

**Mitchell**: